04/03/2021

CREATION D’UNE APPLICATION DE GESTION D’ACCES A LA FABRIQUE DE SIMPLON BURKINA

CAHIER DES CHARGES

Kokou Ronny EZIN Relwindé Guillaume Victorien OUEDRAOGO

SIMPLON BURKINA

1. Présentation de l’entreprise

Simplon Burkina est une fabrique numérique qui forme aux métiers du digital. Elle a en son sein une fabrique qui permet aux apprenants d’avoir un cadre d’apprentissage et d’expérimentation. Malheureusement la pandémie de la COVID-19 vient limiter l’utilisation de ce cadre.

C’est dans ce contexte qu’il est demandé le développement d’une application WEB qui permet la gestion d’accès des apprenants à la fabrique. Cette application offre la possibilité de réserver et de visualiser des demandes d’accès en dehors des heures de la formation et le week-end.

1. Les objectifs de la plateforme

La plateforme vise à gérer de manière rationnelle les réservations d’accès à la fabrique, permettant ainsi de maitriser le nombre de personne qui y ont accès et d’éviter les surprises désagréables pour des apprenants qui viendraient trouver la salle déjà complète.

Les apprenants pourront envoyer des demandes de réservation qui seront validées ou non par l’administrateur. Une demande qui reste non traitée pendant plus de vingt-quatre heures sera annulée et une notification sera envoyée à l’expéditeur de la demande lui signifiant que la demande n’a pas été traitée.

1. Les cibles de l’application

L’application vise tous les apprenants Simplon qui ne sont pas concernés par la formation en cour et qui désire avoir accès à la fabrique pour des activités.

1. Les objectifs quantitatifs

La limite de personne présentes dans la fabrique est de vingt-cinq.

Les demandes de réservation doivent envoyer au moins une semaine à l’avance.

Les réservations peuvent être faites les jours ouvrables de 17h à 20h du lundi au vendredi et de 9h à 20h le samedi et le dimanche.

1. Les périmètres du projet

L’application sera en français et adaptable sur tout type de téléphone androïde et Apple. Le compte administrateur est créé par le développeur et les coordonnés lui sont transmis par ce dernier. Il lui sera possible de modifier son mot de passe et ses informations d’utilisateur ainsi que l’adresse mail.

1. Graphisme et ergonomie
2. La charge graphique

L’application se présentera sur fond blanc, les couleurs de mise en évidence seront des nuances légères de bleu.

1. Ergonomie

L’administrateur aura un tableau de bord où seront affichées sous forme de cartes :

* Un résumé de l’état des réservations, en fonction des jours de la semaine
* Les comptes en attente de validation
* Les demandes de réservation avec des boutons pour réagir à chacun
* Les comptes validés avec possibilité d’envoyer un message à l’intéressé
* Un bouton flottant permettant un message à tous les comptes d’utilisateur

La barre de navigation située tout en haut de la page contiendra à l’extrême droite la photo et le nom de l’administrateur et un bouton de déconnexion en bas et à gauche le logo de Simplon.

Les utilisateurs de la platform, auront affiché sur leur tableau de bord sous forme de cartes :

* Un aperçu général des réservations d’accès à la fabrique
* Un aperçu de ses demandes de réservations ainsi que leurs statuts
* Un bouton flottant permettant de demander une réservation

La barre de navigation située tout en haut de la page contiendra à l’extrême droite la photo et le nom de l’apprenant et un bouton de déconnexion en bas et à droite le logo de Simplon. Il pourra aussi cliquer sur ses informations (pour accéder à une page lui permettant de modifier les informations de son compte).